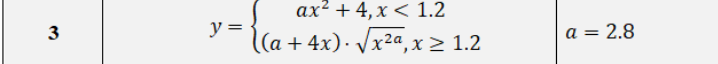
Задание 2-2

Создать консольное приложение с организацией разветвлённого процесса для решения заданной в таблице функции. Данные для решения вводит пользователь. Ввод необходимо проверять на правильность. Все результаты вывести на экран. Дополнить свой отчёт блок-схемой алгоритма.



#define \_USE\_MATH\_DEFINES // for C++

#include <cmath>

#include <iostream>

using namespace std;

/\*\*

\*\brief функция вычисляет y при x < 1.2

\*\param a параметр a

\*\param x параметр x

\*\return 0 в случае успеха

\*/

double getY1(const double x, const double a);

/\*\*

\*\brief функция вычисляет y при x >= 1.2

\*\param a параметр a

\*\param x параметр x

\*\return 0 в случае успеха

\*/

double getY2(const double x, const double a);

int main() {

const double a = 2.8;

double x;

cout << "Введите параметр x\n";

cin >> x;

if (x < 1.2) {

const double y = getY1(x, a);

cout << "y = " << y;

}

else {

const double y = getY2(x, a);

cout << "y = " << y;

}

return 0;

}

double getY1(const double x, const double a) {

return a \* pow(x, 2) + 4;

}

double getY2(const double x, const double a) {

return (a + 4 \* x) \* sqrt(pow(x, a \* 2));

}

